**2.4. Описание игры**

Действие игры разворачивается в реальном мире и реальном времени.

Основной функционал и возможности игры:

* В начале игры пользователю предлагается выбрать питомца из нескольких возможных вариантов.
* Впоследствии игрок должен ухаживать за своим питомцем, что включает кормление, прогулки, игры и дрессировку (питомец будет подсказывать, что именно в данный момент он хочет).
* Выполнение квестов, мини-игр, связанных с питомцем.
* Также есть возможность гладить и ласкать собаку, что влияет на уровень счастья питомца.
* Различные локации: квартира, парк для прогулок, зоомагазин, ветеринарная клиника.
* Кастомизация внешнего вида собаки (костюмы для прогулок, ошейники, поводки и т. д.).
* Интерактивные элементы для взаимодействия с питомцем (мяч, косточка и т. д.).
* За любое взаимодействие с питомцем пользователь получает игровую валюту.
* Есть возможность расширять список интерактивных элементов и аксессуаров за игровую валюту.